


ftComputing.de
[Home](#)
[Back](#)
[Sitemap](#)
[Index](#)
[Links](#)
[Impressum](#)
[Mail](#)

Karussell mit Geschwindigkeitssteuerung



Ganz einfaches Karussell mit Antrieb über einen "dicken" schwarzen Motor. Das Getriebe wurde auf schnell (32:1) gesteckt. Abtrieb : 10er Ritzel das in das große Zahnrad (40er) von unten eingreift.

Motor an M1, Taster E1

Programm :

Langsamer Anlauf links
 5 Sek Höchstgeschwindigkeit
 Langsamer Auslauf links
 Langsamer Anlauf rechts
 5 Sek Höchstgeschwindigkeit
 Langsamer Auslauf rechts

Endlos : Bis Taster E1 (bei Ende einer Runde) oder Esc-Taste (sofort).

Die VBA-Source dazu :

```
Sub Main
  Do
    Anfahren ftiLinks
    Pause 5000
    Anhalten ftiLinks
    Anfahren ftiRechts
    Pause 5000
    Anhalten ftiRechts
  Loop Until Finish(ftiE1)
End Sub
```

```
Sub Anfahren(Richtung&)
  Dim i&
  For i = 3 To 15
    SetMotor
    ftiM1,Richtung,i
    Pause 200
  Next i
End Sub
```

```
Sub Anhalten(Richtung&)
  Dim i&
  For i = 15 To 3 Step -1
    SetMotor
```

Anfahren / Anhalten wurde in Unterprogramme gelegt, da es mehrfach genutzt wird.

Schleife von Geschwindigkeitsstufe 3 zu 15 über Parameter i. Jede Stufe wir 0.2 Sek gefahren.

Wie oben, aber von 15 -> 3 (Stufe 1 - 2 ruckeln nur)

Die Drehrichtung wird als

```
ftiM1,Richtung,i  
    Pause 200  
    Next i  
    SetMotor ftiM1,ftiAus  
End Sub
```

Parameter übergeben.

Lösung unter Einsatz von vbaFish30. Die Source der vorgestellten Lösung is in [Katapult.ZIP](#) enthalten. Zusätzlich wird [vbaFish30](#) benötigt.

Stand : 26.04.2004